

几何分布

zcl.space

目录

1 几何随机变量	1
2 几何随机变量的期望和方差	2
3 一个例子	3

1 几何随机变量

考虑独立重复试验，每次成功的概率为 $p, 0 < p < 1$ ，重复试验直到试验首次成功为止。如果令 X 表示需要试验的次数，那么：

$$P\{X = n\} = (1 - p)^{n-1}p, \quad n = 1, 2, \dots \quad (1.1)$$

由于：

$$\sum_{n=1}^{\infty} P\{X = n\} = p \sum_{n=1}^{\infty} (1 - p)^{n-1} = \frac{p}{1 - (1 - p)} = 1 \quad (1.2)$$

这说明最终会成功的概率是1，若随机变量的分布列由 (1.1)给出，则称该随机变量是参数为 p 的几何随机变量。



2 几何随机变量的期望和方差

首先我们计算几何随机变量的期望，令 $q = 1 - p$ ，有：

$$E[X] = \sum_{i=1}^{\infty} i q^{i-1} p \quad (2.1)$$

$$= \sum_{i=1}^{\infty} (i-1+1) q^{i-1} p \quad (2.2)$$

$$= \sum_{i=1}^{\infty} (i-1) q^{i-1} p + \sum_{i=1}^{\infty} q^{i-1} p \quad (2.3)$$

$$= q \sum_{j=0}^{\infty} j q^j p + 1 \quad (2.4)$$

$$= qE[X] + 1 \quad (2.5)$$

因此：

$$E[X] = \frac{1}{p}$$

一个成功概率为 p 的试验，如果独立重复进行直到饰演陈宫，那么需要进行的试验的期望次数邓毅 $\frac{1}{p}$ 。掷一枚均匀的骰子，直到出现一次点数为1，需要的期望次数为6。

然后我们计算几何随机变量的方差。首先计算 $E[X^2]$ ，有：

$$E[X^2] = \sum_{i=1}^{\infty} i^2 q^{i-1} p \quad (2.6)$$

$$= \sum_{i=1}^{\infty} (i-1+1)^2 q^{i-1} p \quad (2.7)$$

$$= \sum_{i=1}^{\infty} (i-1)^2 q^{i-1} p + \sum_{i=1}^{\infty} 2(i-1) q^{i-1} p + \sum_{i=1}^{\infty} q^{i-1} p \quad (2.8)$$

$$= \sum_{j=0}^{\infty} j^2 q^j p + 2 \sum_{j=1}^{\infty} j q^j p + 1 \quad (2.9)$$

$$= qE[X^2] + 2qE[X] + 1 \quad (2.10)$$

结合 $E[X] = 1/p$ ，我们可以得到：

$$pE[X^2] = \frac{2q}{p} + 1 \quad (2.11)$$

因此：

$$\text{Var}(X) = \frac{q+1}{p^2} - \frac{1}{p^2} = \frac{q}{p^2} = \frac{1-p}{p^2} \quad (2.12)$$



3 一个例子

每一个概率分布都有其现实中的例子。接下来给出一个几何随机变量的例子。

问题 3.1

一个坛子中有 N 个白球和 M 个黑球，每次从中抽取一个球，观察球的颜色并放回，重复这个过程，直到取出一个黑球，求以下事件的概率：

1. 恰好取球 n 次。
2. 至少取球 k 次。

解答：3.1

如果我们令 X 表示要取出一个黑球需要的取球次数，则 X 满足 (1.1) 且 $p = \frac{M}{N+M}$ 。所以：

$$P\{X = n\} = \left(\frac{N}{M+N}\right)^{n-1} \frac{M}{M+N} = \frac{MN^{n-1}}{(M+N)^n} \quad (3.1)$$

对于第二个问题，

$$P\{X \geq k\} = \frac{M}{M+N} \sum_{n=k}^{\infty} \left(\frac{N}{M+N}\right)^{n-1} = \left(\frac{N}{M+N}\right)^{k-1} \quad (3.2)$$

式 (3.2) 的结果可以直接得到，因为至少需要 k 次取球意味着前 $k-1$ 次拿到的都是白球，即前 $k-1$ 次试验都失败。故对于一个服从几何分布的随机变量 X ，有：

$$P\{X \geq k\} = (1-p)^{k-1} \quad (3.3)$$